Santa Cruz de Tenerife, a 28 de febrero de 2022

En virtud de lo previsto en el artículo 17 del Reglamento (UE) nº 596/2014 sobre abuso de mercado y en el artículo 228 del texto refundido de la Ley del Mercado de Valores, aprobado por el Real Decreto Legislativo 4/2015, de 23 de octubre, y disposiciones concordantes, así como en la Circular 3/2020 del segmento de negociación BME Growth de BME MTF Equity, Mondo TV Studios, S.A. (en adelante, la "**Sociedad**" o "**Mondo TV Studios**") pone en conocimiento la siguiente,

OTRA INFORMACIÓN RELEVANTE

A partir de hoy 28 de febrero está disponible en PlayStation® y PC (STEAM) para todo el mundo el primer videojuego de MeteoHeroes, "*MeteoHeroes – Juntos por el Planeta*" y se espera que llegue a las tiendas físicas para el otoño de 2022.

El videojuego es una coproducción entre Sony Interactive Entertainment España (SIE España), Gammera Nest y Mondo TV Studios, colaboración anunciada al mercado el pasado 29 de abril de 2021. También cuenta con el apoyo de PlayStation®Talents en su área de PlayStation Alliances, el programa de la compañía que impulsa el desarrollo de los videojuegos en España. La publicación mundial estará a cargo de PlayStation®Talents, que también llevará a cabo la comunicación, promoción y lanzamiento del videojuego, que estará disponible en seis idiomas: español, italiano, inglés, francés, alemán, portugués.

El desarrollo de este videojuego se basa en las cualidades y propuesta de valor que hacen de MeteoHeroes una serie única. Cada episodio se centra en temas relacionados con la ecología y el respeto por la naturaleza a través de las aventuras de seis niños comunes que un día descubren tener superpoderes gracias a los cuales pueden controlar los fenómenos meteorológicos.

El compromiso tanto de la marca MeteoHeroes, como de las empresas coproductoras hacia los temas relacionados con la protección del medio ambiente se verá además reflejado en una iniciativa muy especial, ya que las ventas estarán ligadas a la plantación de árboles en varias partes del mundo, a través de Tree-Nation - organización sin ánimo de lucro que permite a ciudadanos y empresas plantar árboles en todo el mundo y compensar sus emisiones de CO2. Uno de los primeros proyectos apoyados por el videojuego será la plantación de árboles en Camerún, para el

proyecto Cocoa Farmer Agroforestry, que ayuda a los agricultores locales a cultivar cacao de mayor calidad mientras mejoran su tierra y sus condiciones de vida.

La información comunicada ha sido elaborada bajo la exclusiva responsabilidad de la Sociedad y sus administradores.

Quedamos a su disposición para cuantas aclaraciones precisen.

Dña. Maria Bonaria Fois
Secretaria del Consejo de Administración
MONDO TV STUDIOS, S.A.